



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Ufficio Scolastico Regionale per la Sardegna
Direzione Generale

Agli Istituti di Istruzione della Regione Sardegna
Agli Istituti di Istruzione Tecnica Superiore (I.T.S.)
e p.c.
al Prof. Giuseppe Mastronardi - Presidente AICA
al Dott. Salvatore Garro - Rapporti Istituzionali AICA

Oggetto: Concorso AICA-USR Sardegna per la promozione delle competenze digitali tra gli studenti.
Progetto "**Contus**".

Nell'ambito del Protocollo d'Intesa stipulato tra l'Ufficio Scolastico Regionale per la Sardegna e l'Associazione Italiana per l'Informatica e il Calcolo Automatico (AICA), è indetto per l'anno scolastico 2017/2018 il concorso "**Contus**". Il tema intende stimolare lo sviluppo di competenze digitali e azioni didattiche innovative attraverso la realizzazione di un cortometraggio che racconti una leggenda, un *contu de forredda*, una storia tramandata dalla cultura popolare della Sardegna.

Obiettivo del concorso è stimolare la fusione delle nuove tecnologie con i saperi antichi per condividere conoscenze che rischiano di andare perdute. Vogliamo utilizzare nuovi linguaggi e tecniche di comunicazione per veicolare contenuti il cui ricordo si perde nel tempo regalando loro nuova vitalità. Sarà un'occasione per sviluppare azioni didattiche innovative, che riescano a suscitare negli studenti la motivazione ad apprendere e il gusto della ricerca e favoriscano il vivere la scuola come luogo di costruzione e condivisione di conoscenza in cui si sperimentano e si sviluppano nuove forme di apprendimento. L'iniziativa richiama il cosiddetto *digital storytelling*, tecnica che applica gli strumenti digitali all'arte di raccontare storie catturando l'attenzione e affascinando il pubblico.

Il contesto culturale di riferimento è quello della cittadinanza europea e delle *Key Competences*, così come declinate dalla Raccomandazione del Parlamento e del Consiglio d'Europa del 18 dicembre 2006. In questo quadro le competenze digitali si propongono come uno degli strumenti decisivi per l'accesso alla conoscenza e la crescita delle giovani generazioni in una società che vive una crisi senza precedenti dell'azione educativa.

I dettagli per la partecipazione al concorso sono indicati nel bando allegato alla presente (All. 1). I termini di scadenza sono:

1. invio della scheda di adesione (Allegato 2) **entro il 01 marzo 2018;**
2. invio dei lavori e della documentazione **entro il 15 giugno 2018** all'indirizzo e-mail contus2018@gmail.com

Considerato il valore della proposta, si confida nella partecipazione da parte delle SS.LL. e nella massima collaborazione per la diffusione della presente nota e dei suoi allegati agli studenti e a tutto il personale interessato.

Il Vicedirettore

Sergio Repetto



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca

Ufficio Scolastico Regionale per la Sardegna

Direzione Generale



Ufficio Scolastico
per la Sardegna



AICA
Associazione Italiana per l'Informatica
ed il Calcolo Automatico

Allegato 1

BANDO DI CONCORSO REGIONALE PER GLI STUDENTI DEGLI ISTITUTI SCOLASTICI E DELL'ISTRUZIONE TECNICA SUPERIORE. ANNO SCOLASTICO 2017/2018

L'Ufficio Scolastico Regionale per la Sardegna e l'Associazione Italiana per l'Informatica e il Calcolo Automatico (AICA) indicano un concorso rivolto agli studenti degli istituti scolastici e di istruzione tecnica superiore (ITS) della Sardegna.

Il concorso ha lo scopo di promuovere percorsi di formazione innovativi che favoriscano la consapevolezza e le capacità critiche e creative nell'utilizzo delle tecnologie digitali.

L'uso delle tecnologie digitali offre innumerevoli opportunità di apprendimento e di conoscenza, di scambio delle informazioni e di condivisione e relazione, anche tramite i social network.

Con questo concorso ci si propone di sfruttare questi strumenti per implementare azioni didattiche innovative che riescano a suscitare negli studenti la motivazione ad apprendere e il gusto della ricerca, favoriscano il vivere la scuola come luogo di costruzione della conoscenza, in cui si sperimenta, si applica l'innovazione e si sviluppano nuove forme di apprendimento.

REGOLAMENTO

Art. 1- Finalità

1. Favorire la ricerca e approcciare lo studio delle fonti, anche orali, sulle antiche leggende;
2. Stimolare l'apprendimento delle tecniche di narrazione e rielaborazione creativa;
3. Sviluppare l'utilizzo di tecnologie multimediali per lo *storytelling* e la trasmissione di contenuti;
4. Assumere un approccio cooperativo come pratica di studio e di lavoro.

Art. 2 - Destinatari

Destinatari del bando sono gli studenti degli Istituti Scolastici e di istruzione tecnica superiore (ITS).

Art.3 - Prodotto da realizzare

Le scuole che intendono partecipare individueranno gruppi di studenti che, utilizzando strumenti digitali, realizzino prodotti multimediali (digital storytelling, audioracconti, video, ricostruzioni drammatiche) in cui lo spettatore rivive storie antiche, miti e leggende patrimonio della tradizione.

Il prodotto potrà essere realizzato con (in alternativa):

1. un filmato destinato alla televisione o al web, della durata massima di 3 minuti;
2. un audioracconto della durata massima di 3 minuti;
3. un fumetto o una presentazione di massimo 15 slide.

Rientrerà nella valutazione finale un diario di bordo, realizzato dal gruppo di studenti coinvolti nel progetto e dal docente referente, nel quale saranno esplicitati i dettagli del processo e le scelte progettuali. La commissione terrà in opportuna considerazione il livello delle competenze dimostrate in relazione all'ordine scolastico.



Art. 4 - Modalità di partecipazione

Le scuole che intendono partecipare dovranno:

1. individuare un docente referente che supporterà gli studenti nella costruzione del prodotto;
2. inviare la scheda di adesione, firmata dal Dirigente Scolastico, al seguente indirizzo e-mail: contus2018@gmail.com entro il **01 marzo 2018**.
3. Inviare il prodotto realizzato e il diario di bordo di accompagnamento esclusivamente allo stesso indirizzo e-mail: contus2018@gmail.com entro il **15 giugno 2018**

Gli elaborati dovranno essere inviati, in formato esclusivamente digitale a pena di esclusione, allo stesso indirizzo e-mail, accompagnati da una breve presentazione a cura del docente referente.

Non sono ammesse opere che partecipino ad altri concorsi e prodotti già pubblicati in internet.

Tutti i materiali consegnati non saranno restituiti. Il termine ultimo per l'invio dei prodotti è il **15 giugno 2018**.

Art. 5 - Valutazione e premi

Il Direttore dell'Ufficio Scolastico Regionale costituirà un'apposita commissione composta da personale dipendente dello stesso Ufficio, dotato di specifica professionalità, incaricata di valutare i lavori pervenuti. Saranno assegnati complessivamente 6 premi, del valore di € 500,00 ciascuno, di cui due destinati agli istituti di istruzione tecnica superiore (ITS). In assenza di candidati o in caso di carenza dei requisiti i due premi suddetti saranno destinati ai concorrenti meritevoli in ordine di graduatoria.

I prodotti pervenuti saranno valutati secondo i seguenti criteri:

1. scelta del tema e realizzazione del prodotto;
2. analisi del processo e delle scelte progettuali;
3. impatto emotivo del prodotto finale.

I vincitori e gli autori saranno premiati con modalità che verranno comunicate successivamente; la premiazione è a cura di AICA.

Art. 6 - Utilizzo finale dei lavori e responsabilità d'autore

L'USR Sardegna e AICA, fatta salva la proprietà intellettuale delle opere che rimane all'autore, si riservano il diritto all'utilizzo delle opere selezionate per attività istituzionali, pubblicizzazione sul proprio sito web e per tutte le attività di promozione dell'iniziativa.



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca

*Ufficio Scolastico Regionale per la Sardegna
Direzione Generale*



AICA
Associazione Italiana per l'Informatica
ed il Calcolo Automatico

Allegato 2

BANDO DI CONCORSO REGIONALE PER GLI STUDENTI DEGLI ISTITUTI DI ISTRUZIONE
ANNO SCOLASTICO 2016 /2017

SCHEDA DI ADESIONE

da inviare a: contus@gmail.com entro il 14 febbraio 2017

DATI SCUOLA /REFERENTE

Codice Meccanografico e Denominazione Istituto

Indirizzo

Città

Provincia

Telefono

E-mail

Conto di tesoreria della scuola

Codice Fiscale della scuola

Dirigente Scolastico

Docente Referente

Titolo del progetto (max. 50 lettere)

Contatto docente referente:

E-mail

Telefono

Data

Firma del Dirigente Scolastico